2ИСиП-719

Лабораторная 2

Выполнили: Ефимов Ростислав

L2.1 Файл эксель

В нем нарисовать закрашенными квадратиками Ваш авторский рисунок (8 на 16 клеток).

Например, перчик... Домик уже занят.

L2.2 Привести бинарные коды домика в шестнадцатеричные коды.

L2.3 Нарисовать ваш домик в портах

L2.4 При помощи бесконечного цикла заставить летать с права на лево.

L2.5 Выучить все команды которые использовали (до уровня более или менее, суметь воспроизводить).

Решение :

Я заставил двигаться рисунок как указано в задании с помощью команд system c,d,3,6

